

Modulo 2

Osservazioni e discussione sui risultati del test d'ingresso

Richiamare l'attenzione sul teorema di Pitagora risultato fondamentale per la risoluzione del problema e la costruzione esatta della figura geometrica.

La costruzione della figura geometrica deriva da una lettura corretta del problema e mi aiuta a trovare la strategia giusta di risoluzione.

Tempo: 25 minuti

Si introduce il concetto di gioco matematico.

Il gioco matematico consiste nella risoluzione di quesiti e problemi di logica e geometria.

Tempo: 15 minuti

Laboratorio

Si propone di andare sul sito dell'università Bocconi – matpriste Archivio giochi e si invitano gli alunni a scaricare alcuni quesiti proposti nelle varie gare di matematica dell'anno 2015.

Si invitano gli alunni a risolvere quelli di livello elementare singolarmente e quelli di livello più alto in gruppi di due.

Tempo: 60 minuti

Conclusioni

Discussione su particolari quesiti che non si sono risolti e si affrontano con l'aiuto dell'insegnante.

Tempo: 20 minuti